ATO JUSTIFICATÓRIO
nº C.048.2015.00-2015

CONTRATANTE

Empresa: Confederação Nacional dos Municípios (CNM)
Gestor do Contrato: Marsden Paz

CONTRATADA

Empresa: Data ao Cubo Serviços de Informação LTDA
Responsável: Altair Nobre da Silva

RESUMO DO OBJETO

Realizar serviços profissionais de pesquisa, elaboração de textos, ilustração, animação, produção, locução e/ou captação de imagens para a Exposição Permanente do Museu do Municipalismo.

PRODUTOS:

A. CONTEÚDO DO JOGO COMPETÊNCIAS - Pesquisa e produção de conteúdo sobre as competências de cada ente federado com a finalidade de ser usado em jogo virtual em instalação interativa na forma de mesa com tecnologia Touchscreen

B. CONTEÚDO DO JOGO DA ADMINISTRAÇÃO - Pesquisa e produção de conteúdo, com a finalidade de ser usado em aplicativo para tablet, na forma de jogo que ensinará a Lei de Responsabilidade Fiscal, por meio do qual os usuários serão convidados a administrar um Município, e suas escolhas poderão determinar se é um bom gestor ou se infringiria a LRF, também disponível para download online

C. TEXTO DE DEFINIÇÃO DE MUNICÍPIO - Pesquisa e produção de conteúdo sobre a Definição de Município, incluindo Antecedentes históricos do conceito de Município, O que é um Município e Etimologia da palavra

D. APRESENTAÇÃO DO MUSEU - Pesquisa e produção do texto de apresentação do Museu do Municipalismo

E. PROJETO EDUCATIVO (MUSEÓLOGO) - Preparação e produção de conteúdo educativo para o Museu

F. RAMPA MUNICIPALISMO - Pesquisa de conteúdo, elaboração de roteiro e produção de vídeos, incluindo animação, ilustrações e locução (em 3 idiomas), a serem exibidos na Rampa do Municipalismo, com 5 partes

G. MEMÓRIA ORAL - Pesquisa e edição de vídeo, incluindo eventual captação de entrevistas, com depoimentos sobre a CNM

H. ORGANOGRAMA DA CNM - Elaboração gráfica do Organograma da CNM para ser exibido no Museu

I. MANCHETES - Pesquisa de manchetes históricas ilustrativas da trajetória do Municipalismo, assim como o roteiro de apresentação dessas manchetes, e elaboração de 3 textos sínteses da história da CNM

J. SLIDER (O FUTURO DA CNM) - Pesquisa e produção de conteúdo sobre os planos, lutas e perspectivas da CNM, incluindo produção de ilustrações e textos, para ser exibido em exposição interativa com tecnologia de slide

K. MAPAS DO KNOB 1 - Pesquisa e redesenho, com qualidade gráfica para projeção, de mapas históricos que mostram a evolução dos Municípios, para ser consultada por meio de tecnologia interativa, chamada Knob - conforme o visitante gira o botão, muda o conteúdo (de predomínio gráfico em vez de textual), assim como produção de textos acompanhando cada mapa

L. MAPAS DO KNOB 2 - Pesquisa e redesenho, com qualidade gráfica para projeção, de mapas históricos que mostram a evolução dos Municípios, para ser consultada por meio de tecnologia interativa, chamada Knob - conforme o visitante gira o botão, muda o conteúdo (de predomínio gráfico em vez de textual), assim como produção de textos acompanhando cada mapa.

M. SLIDER 1 - Pesquisa e montagem de linha do tempo de informações históricas do Municipalismo, incluindo produção de ilustrações e texto, para ser exibida com animação contínua

N. SLIDER 2 - Pesquisa e montagem de linha do tempo de informações históricas do Municipalismo, incluindo produção de ilustrações e textos, para ser exibida com animação contínua

O. 4 BOTÕES 1 - Pesquisa, roteiro e produção de conteúdo apropriado para comparação por meio da tecnologia de botões (ao apertar cada 1 entre 4 botões, o visitante encontrará conteúdo diferente, de predomínio gráfico sobre o textual), assim como produção de gráficos e textos.

P. 4 BOTÕES 2 - Pesquisa, roteiro e produção de conteúdo apropriado para comparação por meio da tecnologia de botões (ao apertar cada 1 entre 4 botões, o visitante encontrará conteúdo diferente, de predomínio gráfico sobre o textual), assim como produção de gráficos e textos.

Q. MINIDOCUMENTÁRIO 1O` - Pesquisa, roteiro, locução em 3 idiomas e produção de minidocumentário sobre o Municipalismo, a ser entregue completo

R. LEAP MOTION - Pesquisa e recriação gráfica da cartografia histórica do território, com ênfase nas divisões regionais e na evolução dos Municípios brasileiros, para ser exibida com Leap Motion, tecnologia que consiste em um pequeno dispositivo com um sensor capaz de captar movimentos dos 10 dedos das mãos do usuário, o que permitirá ao visitante ampliar e navegar entre os mapas por meio do movimento dos dedos. O trabalho inclui redesenho dos mapas, ilustrações e textos/legenda

S. "PORTAS" DOS MUNICÍPIOS - Pesquisa e produção de conteúdo para os 48 espaços definidos no projeto como portas dos Municípios, que revelarão fotos de pequenos municípios brasileiros conforme forem abertas. O trabalho inclui pesquisa de imagens

T. COMPARAÇÃO DAS "PORTAS" DOS MUNICÍPIOS - Pesquisa e produção de conteúdo para um espaço definido que mostrará um grande município brasileiro, comparando-o com os pequenos, que formam a maior quantidade de cidades brasileiras. O trabalho inclui pesquisa de imagens

U. QUEBRA-CABEÇA - Pesquisa e produção de conteúdo, incluindo ilustração, para o quebra-cabeça com peças em ímãs para manipulação pelo público

A consolidação dos resultados deve ser apresentada mensalmente por meio da entrega de relatório descrevendo as atividades realizadas e as horas correspondentes a sua execução.

O contrato prevê a realização máxima de 1.753 horas para a entrega de todos os produtos.

*A tabela de horas está detalhada Anexo.

CONTRATO

Número: C.048.2015.00-2015

Período: 12 (doze) meses | Início: 03/08/2015 | Término: 02/07/2016

JUSTIFICATIVA

O Museu do Municipalismo, que será construído na nova sede da CNM, busca apresentar uma leitura da diversidade dos Municípios brasileiros, sob a perspectiva do Municipalismo, que objetiva: 1. Difusão de informações inteligíveis para um público não acostumado com a temática do Municipalismo, as suas bandeiras e contexto político. 2. Estímulo entre os atores políticos locais, de uma reflexão mais profunda e menos imediatista sobre as razões da luta por mais autonomia política local e mais descentralização de recursos; 3. Valorização do Município como agente de desenvolvimento local, ultrapassando a simples ideia do papel do gestor local como simples administrador de recursos. Isso envolve uma percepção fundamental de que o Município é o ente mais habilitado e capaz para melhorar a qualidade de vida das comunidades locais.

A contratação atende o princípio da finalidade, uma vez que promove o escopo previsto no art. 2º do Regulamento de Compras e Contratações, inciso II: consecução de seus objetivos sociais ou melhoria de seu espectro de atuação em torno de seus objetivos sociais, previstos no art. 4º do Estatuto da CNM.

O processo para a escolha da empresa foi realizado conforme previsto no art. 8º do regulamento de compras e contratações da CNM, considerando que o objeto do contrato está relacionado a realização de serviços para a consecução de seus objetivos sociais com valor máximo de 450 (trezentos e cinquenta) salários mínimos (inciso IX).

A empresa é cadastrada junto à CNM, ocasião na qual foram verificados a habilitação jurídica, regularidade fiscal e trabalhista, e qualificação econômico financeira. Além disso, também demonstrou qualificação e certificação técnica para realização de serviços, comprovados por meio de atestados de capacidade técnica e um ótimo portfólio de produtos compatível com o objeto do contrato.

O valor de mercado foi definido e calculado considerando os critérios previstos no regulamento de compras e contratações da CNM em seu art. 4º, item XVII alínea "b": preço praticado em contratos similares, conforme consolidado pela Tabela Referencial de Valores da CNM.

APROVAÇÃO E AUTORIZAÇÃO

Aprovo a justificativa e, consequentemente, autorizo a contratação do serviço.

Brasília, 03 de agosto de 2015.

_____	_____
Curvelo Pasqualini Advogados Revisão Jurídica	Gustavo de Lima Cezário Diretor Executivo